

DigiLern Haßberge

„Miteinander und voneinander lernen“



Herzlich willkommen zur Fortbildungsveranstaltung! Wir freuen uns, dass Sie an der Veranstaltung teilnehmen. Auf der Rückseite finden Sie den Überblicksplan zu den Vorträgen und Workshops. Sollten Sie Fragen hierzu haben, können Sie sich jederzeit an den Info-Point in der Schulstraße wenden.

Überblick zum Ablauf der Tagung

9.00 Uhr Begrüßung und Keynote im Silberfisch

Prof. Christian Spannagel - „10 Irrtümer zum Einsatz digitaler Medien in der Schule“

10.00 Uhr bis 11.30 Uhr Workshoprunde I und Vorträge

11.45 Uhr bis 13.15 Uhr Workshoprunde II und Vorträge

Sie können zwischen 12.30 Uhr und 14.00 Uhr in der Mensa im Silberfisch Mittagessen gehen.

14.00 Uhr bis 15.30 Uhr Workshoprunde III und Vorträge

15.45 Uhr Podiumsdiskussion

Teilnehmer: Prof. Christian Spannagel (Pädagogische Hochschule Heidelberg)
Thomas Neuschwander (Bildungskanal ARD alpha/Grips)
MdB Dorothee Bär
Landrat Wilhelm Schneider
Dieter Möhring (Vorsitzender des Kreisverbandes
Haßberge des Bayerischen Gemeindetages)
Ulrich Hierdeis (Rektor Pestalozzi-Grundschule Gersthofen)
Paul Mentzel (Schüler am Regiomontanus-Gymnasium)

Leitung: Thomas Lux (Regiomontanus-Gymnasium Haßfurt)

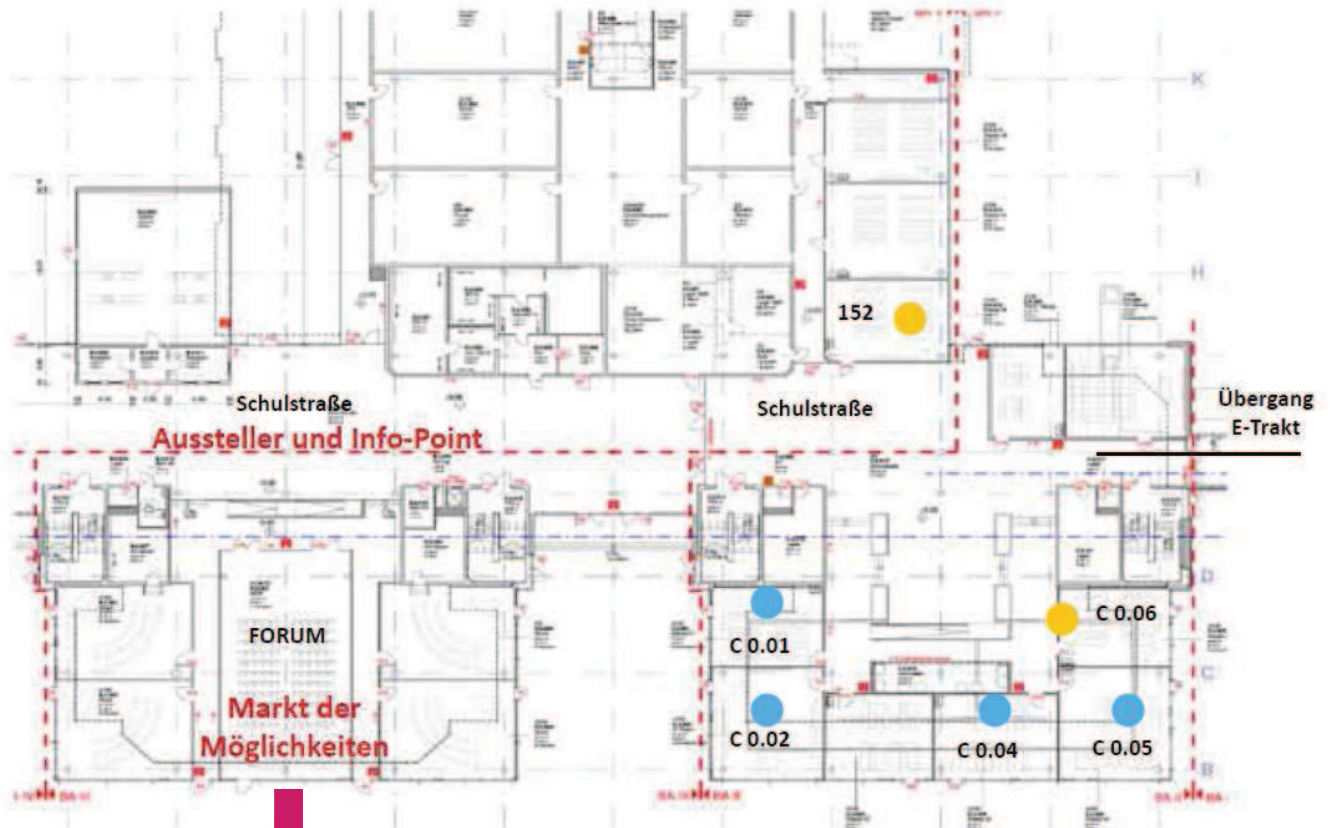
Parallel zu den Workshops und Vorträgen haben Sie die Möglichkeit im Rahmen des Marktes der Möglichkeiten bei Verlagen und Ausstellern „reinzuschnuppern“.

		RAUM	REFERENT	TITEL DES VORTRAGS/WORKSHOPS
Workshoprunde/Vorträge I 10.00 Uhr bis 11.30 Uhr	Vortrag	C 0.06	Christian Grämer	<i>Wie organisiert man sich als Lehrer digital?</i>
	Vortrag	C 1.14	Alex Kleber	<i>Referenzschule für Medienbildung</i>
	Vortrag	C 1.13	Petra von Ludowig	<i>Einsatz von Dokumentenkamera</i>
	Vortrag	C 1.12	Birgit Greiner Margarete Klement	<i>Mediencouts rund um Würzburg</i>
	Workshop	C 1.01	Karen Schnier	<i>Lernen mit Lego Education in der Grundschule</i>
	Workshop	C 0.02	Nadine Anskeit	<i>Interaktive Übungen mit Wikis und Learning Apps (Grundschule)</i>
	Workshop	C 0.05	Daniel Heß	<i>Aufnahme, Schnitt und Präsentationsformen von Audio-Tracks</i>
	Workshop	C 0.04	Michael Schuster	<i>Schülerprojekt mit Arduino und dem Wiki</i>
	Workshop	C 0.01	Axel Liao	<i>Snappet - Das Grundschultablet</i>
	Workshop	B 1.10	Ulrich Hierdeis	<i>Unterrichtsbeispiele zum Einsatz von iPads aus der Grundschule</i>
Workshop	B 1.11	Johanna Uhl	<i>Moderne Medienwelt: kompetentes didaktisches Umgehen mit iPad & Co im Englischunterricht</i>	
Workshop	B 1.12	Toni Binder, Martin Baer, Romana Dück-Endres, Philipp Arnold	<i>Mebis und Moodle</i>	

Workshoprunde/Vorträge II 11.45 Uhr bis 13.15 Uhr	Vortrag	152	Martin Scherbaum	<i>Serverstruktur und Datenpfade</i>
	Vortrag	C 1.12	Alexandra Weber	<i>Digitale Schule Bayern</i>
	Vortrag	C 1.14	Jörg Thelenberg	<i>Tablet-PC als mobile Alternative zum interaktiven Whiteboard</i>
	Workshop	C 1.01	Karen Schnier	<i>Lernen mit Lego Education in der Grundschule</i>
	Workshop	C 0.02	Andrea Schellmann	<i>Mit Wikis interaktiv unterrichten</i>
	Workshop	C 0.05	Daniel Heß	<i>Aufnahme, Schnitt und Präsentationsformen von Video-Tracks</i>
	Workshop	C 0.04	Christian Spannagel	<i>Mobil präsentieren im Klassenzimmer</i>
	Workshop	C 0.01	Axel Liao	<i>Snappet - Das Grundschultablet</i>
	Workshop	E 0.07	Stefan Wittmann	<i>Unterrichten mit dem ActivBoard von Promethean</i>
	Workshop	B 1.10	Oliver Kunkel	<i>Musikunterricht mit iPads und Windows-Computern</i>
Workshop	B 1.11	Mirko Hammerschmidt	<i>Unterrichtsalltag in einer iPad-Klasse</i>	
Workshop	B 1.12	Toni Binder, Martin Baer, Romana Dück-Endres, Philipp Arnold	<i>Mebis und Moodle</i>	

Workshoprunde/Vorträge III 14.00 Uhr bis 15.30 Uhr	Vortrag	152	Martin Scherbaum	<i>Serverstruktur und Datenpfade</i>
	Vortrag	C 0.06	Christian Spannagel	<i>Flipped Classroom</i>
	Vortrag	C 1.14	Stephan Freundorfer	<i>Games - kein Medium wie jedes andere (Computer- und Videospiele)</i>
	Vortrag	C 1.13	Roland Baumann	<i>Risiken und Strategien beim pädagogischen Umgang mit Smartphone & Co - Erfahrungen und Diskussionsansätze</i>
	Vortrag	C 1.12	Aimee Waha	<i>Tablet-PC im Fremdsprachen und Deutschunterricht</i>
	ab 15.00	Forum	Christian Grämer	<i>Mimio zum Testen: Hier können Sie Fragen stellen ...</i>
	Workshop	C 0.02	Nadine Anskeit	<i>Interaktive Übungen mit Wikis und Learning Apps (Grundschule)</i>
	Workshop	C 0.05	Peter Pürner	<i>Bring your own device - Einbindung von mobilen Tablets oder Smartphones im Unterricht</i>
	Workshop	C 0.01	Thomas Zapf	<i>Einsatz von Tablets im MINT-Unterricht</i>
	Workshop	C 0.04	Thomas Neuschwander	<i>GRIPS - Bildungskanal BR alpha</i>
Workshop	C 1.01	Karen Schnier	<i>Lernen mit Lego Mindstorms Ev3 (für den MINT-Unterricht)</i>	
Workshop	B 1.10	Ulrich Hierdeis	<i>Acoustic Storytelling</i>	

Raumplan Erdgeschoss



dpa-Infografik, Lego Education, ThinkBig,
 Snappet, Degen, Verlage, Netzgänger,
 Euromedien, H-H-Software, FMS

- Workshops
- Vorträge

Raumplan 1. Stock

